



REGOLAMENTO CONTEST VIDEO – SEZIONE VIDEOMAKERS

1. SOGGETTO PROMOTORE

L'ente promotore del contest "Azzardopatia: Scommettiamo su di te" (di seguito Contest) è l'Associazione CREW con sede a Sassari in Via Roma n. 105 nell'ambito dell'omonimo progetto di sensibilizzazione sui rischi della dipendenza da gioco d'azzardo patologico finanziato dalla Regione Autonoma della Sardegna – Assessorato della pubblica istruzione, beni culturali, informazione, spettacolo e sport - L.R. n. 1 dell'11.01.2018 art. 8, comma 20.

2. SOGGETTO ORGANIZZATORE

Soggetto organizzatore all'adempimento delle formalità tecnico-amministrative relative al Contest è Associazione CREW, con sede in via Roma 105 Sassari (SS), codice fiscale 92138260903

3. DURATA – SCADENZA PROROGATA IN DATA 2/11/2018

Dal 13 Luglio 2018, ore 15.00, al 20 Novembre 2018, ore 15.00.

4. A CHI SI RIVOLGE IL CONTEST

Il Contest è aperto a video makers professionisti o amatoriali, singoli o in team, che intendano produrre o abbiano già prodotto un video inerente la tematica principale del contest.

Il corretto invio da parte del singolo partecipante o del team leader, dei seguenti dati richiesti alla mail contest@azzardopatia.it è indispensabile per la partecipazione al Contest: nome, cognome, data di nascita, numero di recapito telefonico, indirizzo e-mail, titolo dell'opera, copia del presente regolamento sottoscritta con firma autografa del partecipante.

Progetto a cura di:



Finanziato da:



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI
CULTURALI, SPETTACOLO, SPORT E INFORMAZIONE
L.R n 1/2018 - Art.8.comma 20



5. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE E SVOLGIMENTO - BRIEF

Gli Utenti Partecipanti, avranno la possibilità di partecipare al Contest inviando un contenuto video, secondo le modalità tecniche di seguito illustrate e riportate nel sito:

TEMATICA PRINCIPALE : l'azzardopatia ed i rischi della dipendenza da gioco d'azzardo.

TEMATICHE CORRELATE : prevenzione della dipendenza, importanza dei valori che si rischia di perdere, situazioni quotidiane del giocatore d'azzardo.

TARGET: trasversale con particolare attenzione verso gli adolescenti ed i millennials quali maggiori fruitori dei prodotti audiovisivi nonché categorie sulle quali è maggiormente utile la prevenzione del rischio da dipendenza.

MOOD DEL VIDEO: il prodotto audiovisivo dovrà essere capace di comunicare in maniera moderna, empatica e coinvolgente il tema dell'azzardopatia mettendo in luce i pericoli e promuovendo la cultura della prevenzione per arginare il fenomeno.

TONE OF VOICE : coinvolgente, dinamico, accattivante, innovativo, emozionale o anche ironico con un richiamo preciso alla pericolosità dell'azzardopatia.

TIPOLOGIE DI VIDEO AMMESSE : il prodotto audiovisivo può essere realizzato secondo la libera creatività del video maker o del team di produzione. È preferibile la formula video-spot sociale, (es. pubblicità progresso) che sia efficace anche senza audio. Qualora il video prevedesse delle parti parlate è raccomandabile inserire i sottotitoli.

Progetto a cura di:



Finanziato da:



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI
CULTURALI, SPETTACOLO, SPORT E INFORMAZIONE

L.R n 1/2018 - Art.8.comma 20



REQUISITI TECNICI

- Durata: compresa tra i 30 secondi ed i 4 minuti
- Presenza del logo del progetto “Azzardopatia” scaricabile dal sito
- Lingua italiana o inglese con sottotitoli in italiano
- Evitare l’inserimento di loghi o prodotti terzi
- È necessario inviare la liberatoria per ciascun attore riconoscibile nel video
- Eventuali licenze musicali dovranno prevedere l’uso per fini commerciali
- La documentazione potrà essere inviata alla mail contest@azzardopatia.it contestualmente al link al portale di condivisione file contenente il video (WeTransfer, Google Drive etc)
- È consentito l’uso di clip tratte da video stock (acquistati con regolare licenza) a supporto della propria storia. Il video non dovrà essere composto da più del 20% di clip di stock.
- Formati: mp4, mov
- Codec: H264
- Rapporto: 1080p
- Lunghezza massima 240 secondi
- Dimensione massima 2 GB

MODALITÀ DI INVIO E REQUISITI DI CONFORMITÀ

Il progetto potrà essere inviato alla mail contest@azzardopatia.it come Wetransfer, Google drive o altro supporto di condivisione file, sempre unitamente ai dati richiesti. L’utente partecipante riceverà entro 10 giorni dalla data di invio la conferma (con l’inserimento dell’utente e del video nella “Lista Partecipanti” o l’esclusione dalla partecipazione al contest qualora il progetto inviato fosse ritenuto da CREW “Progetto non conforme”).

Progetto a cura di:



Finanziato da:



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI
CULTURALI, SPETTACOLO, SPORT E INFORMAZIONE

L.R n 1/2018 - Art.8.comma 20



PROGETTI NON CONFORMI

Non verranno ammessi progetti ritenuti da CREW per qualsiasi ragione fuori tema, non in linea con il Contest stesso, contrari al buon costume e/o alla morale pubblica, e/o nel caso non rispettassero una qualsiasi delle disposizioni di cui al presente Regolamento.

Non saranno inoltre ammessi al Contest contenuti recanti grafiche animate e animazioni 2D o 3D di terze parti. Saranno ammessi solamente template animati e motion graphic realizzati dagli utenti partecipanti. Non saranno altresì accettati brani di autori iscritti alla SIAE, né tanto meno, brani tutelati dalla SIAE, siano essi opera di autori terzi o dell'autore stesso del video caricato.

Non è preclusa la possibilità di partecipare al Contest, secondo i termini e alle condizioni di cui al presente documento, attraverso l'invio di un nuovo Progetto a quell'Utente Registrato che in precedenza ha inviato Progetti Non Conformi.

Tutti gli Utenti Partecipanti che avranno preso parte al Contest, caricando nella Pagina un Progetto idoneo alla partecipazione al Contest secondo quanto disposto nelle presenti termini e condizioni, verranno inseriti nella lista delle persone che potranno concorrere alla selezione finale del Contest (la "Lista dei Partecipanti").

Nota bene: Partecipando al Contest secondo la procedura di cui al presente Articolo 4, gli Utenti Partecipanti accettano i termini e le condizioni del Contest di cui al presente documento.

6. LA SELEZIONE DEL PROGETTO E IL CORRISPETTIVO

Entro 3 settimane dalla chiusura del Contest, l'Associazione CREW effettuerà una selezione dei Progetti ricevuti, basandosi esclusivamente sul materiale inviato tramite mail ed individuerà, tramite l'insindacabile giudizio della giuria tecnica, il progetto vincitore del Contest.

Fra tutti i video pervenuti, CREW potrà individuare a suo insindacabile giudizio una selezione di video che verranno condivisi sulla pagina Facebook dell'Associazione prima della selezione dei vincitori, al solo scopo di coinvolgere il pubblico nell'iniziativa, pubblicizzarla e valutare il gradimento del pubblico con riferimento ai video caricati. Resta inteso che i vincitori non saranno selezionati sulla base del gradimento da parte degli utenti su Facebook

Progetto a cura di:



Finanziato da:



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI
CULTURALI, SPETTACOLO, SPORT E INFORMAZIONE
L.R n 1/2018 - Art.8.comma 20



(ad esempio, il numero di like non sarà utilizzato come criterio valutativo nella decisione).

Il Progetto vincitore, riceverà, a titolo di riconoscimento del merito, un buono spendibile in attrezzature fotografiche o video in partnership con le aziende che verranno comunicate entro la fine del contest.

Il riconoscimento sarà assegnato sottoforma di voucher utilizzabile per l'acquisto di materiali tecnici per video o fotografia presso le aziende partner dell'iniziativa, solo successivamente:

1. all'esecuzione delle verifiche dei suoi dati personali, e
2. alla ricezione da parte sua della documentazione attestante la liceità del Progetto Selezionato.

Il Corrispettivo si intende per Progetto: è indipendente, cioè, dal numero di utenti che hanno concorso alla realizzazione del Progetto medesimo.

Tutte le tasse e le imposte la cui applicazione è connessa, direttamente o indirettamente, alla corresponsione del Corrispettivo relativo al Progetto Selezionato, devono intendersi ad esclusivo carico dell'Utente Partecipante.

I dati personali indicati dagli Utenti Partecipanti all'atto della Registrazione potranno essere verificati dall' Associazione CREW per tutto il periodo di Durata del Contest. In tal senso l' Associazione CREW potrà richiedere agli Utenti Partecipanti l'inoltro di copia di un proprio documento d'identità.

Il corrispettivo del riconoscimento è di valore pari a € 3.000,00 sottoforma di voucher spendibile in attrezzature video/foto presso le aziende partner che verranno comunicate entro la durata del contest.

Progetto a cura di:



Finanziato da:



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI
CULTURALI, SPETTACOLO, SPORT E INFORMAZIONE
L.R n 1/2018 - Art.8.comma 20



7. MODALITÀ DI COMUNICAZIONE

Il Contest, le sue modalità di svolgimento, unitamente alle presenti termini e condizioni ed alle informazioni relative al trattamento dei dati personali (cd. informativa Privacy), saranno resi noti e pubblicati dall' Associazione CREW sul Sito per tutta la durata e sino alla conclusione del Contest.

8. GARANZIE E RESPONSABILITÀ DELLA SOCIETÀ

L' Associazione CREW non rilascia alcuna garanzia in merito al funzionamento ed ai contenuti del Sito e del Contest. L'Utente Partecipante prende atto che l'uso non corretto del Sito o delle procedure di partecipazione al Contest potrebbe comportare danni all'hardware utilizzato.

9. GARANZIE E RESPONSABILITÀ IN MERITO AL PROGETTO

Ogni Utente Partecipante è responsabile del contenuto del proprio Progetto e garantisce di esserne proprietario e di vantare, a titolo originario, tutti i relativi diritti di utilizzazione. L' Associazione CREW non è in alcun modo responsabile nei confronti di soggetti terzi con riferimento al contenuto dei Progetti.

L' Utente Partecipante si obbliga sin d'ora a manlevare e tenere indenne l' Associazione CREW da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento di danni, che potesse venire avanzata per qualsiasi ragione da parti terze in relazione al Progetto.

In tal senso, l' Associazione CREW non potrà essere ritenute in alcun modo responsabile dell'uso che terzi potranno fare dei Progetti.

Gli Utenti Selezionati prendono atto del fatto che il Sito non è uno strumento di negoziazione e/o mediazione di mandati professionali.

L' Associazione CREW non fornisce servizi agli Utenti Selezionati o comunque attraverso il Sito che possano essere in qualsiasi modo ricondotti alle disposizioni dell'Art. 1754 e seguenti del codice civile.

Progetto a cura di:



Finanziato da:



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI
CULTURALI, SPETTACOLO, SPORT E INFORMAZIONE

L.R n 1/2018 - Art.8.comma 20



10. LICENZA

L'Utente Partecipante concede all' Associazione CREW la licenza di pubblicare, riprodurre, esibire, eseguire, distribuire, utilizzare e pubblicare i Contenuti in qualsiasi modo e forma, ivi compreso quello elettronico, sul Sito o da parte di altri mezzi di comunicazione, sia disponibili sin da ora che creati di qui in avanti; di non utilizzare i contenuti per finalità commerciali interne o esterne; di riprodurre e distribuire i Contenuti a scopo didattico e formativo.

L'utilizzo delle creatività a titolo gratuito presuppone inoltre la citazione dei credits degli autori.

11. VARIE

La partecipazione al Contest è gratuita. I costi per la connessione alla rete internet, che sono a carico del Utente Partecipante, non subiranno alcun costo aggiuntivo in funzione della registrazione al Sito e della partecipazione al presente Contest.

La partecipazione al Contest è regolata dalle presenti condizioni di utilizzo che costituiscono un accordo tra ciascun Utente Partecipante, e l' Associazione CREW.

L'Utente Partecipante è tenuto a fruire del Sito e del Contest nel puntuale e costante rispetto della legge, dell'ordine pubblico e del buon costume e di quanto stabilito nelle presenti condizioni di utilizzo.

È fatto divieto all'Utente Partecipante di copiare o altrimenti apprendere i contenuti del Sito, in ogni sua parte, per usi diversi da quello strettamente personale e, comunque, per usi commerciali, ferme restando le prescrizioni in materia della disciplina sul diritto d'autore e/o diritto industriale.

L'Associazione CREW non assume alcuna responsabilità per qualsiasi eventuale interruzione e/o sospensione del servizio erogato e/o altra limitazione della fruibilità del servizio stesso in ogni sua parte, per problemi tecnici propri e/o di terzi generati da fattori o circostanze al di fuori del proprio controllo. L'Associazione CREW non è responsabile per eventuali utilizzi del presente sito web e dei servizi per esso offerti effettuati in violazione di legge, del buon costume o dell'ordine pubblico, ovvero in difformità di quanto prescritto dalle presenti condizioni di utilizzo.

Progetto a cura di:



Finanziato da:



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI
CULTURALI, SPETTACOLO, SPORT E INFORMAZIONE

L.R n 1/2018 - Art.8.comma 20



Il Sito è protetto dalla normativa vigente in Italia in materia di diritto d'autore.

12. PRIVACY

In conformità alle disposizioni del D. Lgs. 196/2003, il trattamento dei dati personali sarà improntato a principi di correttezza, liceità e trasparenza e di tutela della riservatezza e dei diritti degli Utenti Partecipanti al Contest.

I dati personali raccolti tramite la registrazione al Sito degli Utenti Partecipanti saranno oggetto di trattamento unicamente per la partecipazione al Contest, così come meglio specificato al seguente link: <http://www.azzardopatia.it/privacy>

Firma per accettazione

Firma: _____

Progetto a cura di:



Finanziato da:



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI
CULTURALI, SPETTACOLO, SPORT E INFORMAZIONE

L.R n 1/2018 - Art.8.comma 20